

Tooltipps: Museen im Netz – digitale Angebote für die Grundschule

DigiBitS-Code: 42655

Seite 1 von 3

Auf einen Blick:

Klassenstufe: 2-6

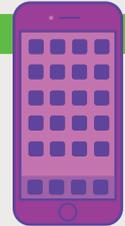
Fachbereich: Lesen, Schreiben & Sprechen; Land & Leute – damals & heute;
Kreativ & Aktiv; Rechnen, Tüfteln & Forschen; Medienbildung – allgemeine Infos

Vorkenntnisse: Für die Anwendung der aufgeführten Apps und Websites sind keine besonderen technischen Vorkenntnisse notwendig.

Kosten: Keine (grundsätzlich kostenfrei oder kostenfreie Basisversion)

Medien und Materialien: PCs, Tablets oder Smartphones mit Internetzugang

Medienkompetenzen:  Anwenden,  Analysieren,  Kommunizieren,  Produzieren



Didaktische Ziele

Als außerschulische Lernorte ermöglichen Museen nicht nur handlungsorientiertes und entdeckendes Lernen, sondern fördern insbesondere den Gedanken einer lebenslangen Bildung. Vor allem in den letzten Jahren haben sie zunehmend auch für Kinder wertvolle kulturelle sowie didaktische Angebote entwickelt. Dabei stellt die unmittelbare Begegnung mit Originalen und kulturellen Lerngegenständen oft einen besonderen Anreiz für Schüler:innen dar.

Spätestens seit der COVID-19-Pandemie haben viele Museen ihre pädagogischen Angebote auf den digitalen Raum ausgeweitet. Hier gibt es viele spannende Materialien inner- und außerhalb des Schulkontexts zu entdecken.

Für Schüler:innen:

Die Schüler:innen lernen verschiedene digitale Angebote deutscher Museen kennen und erforschen diese im Unterrichtskontext.

Für Lehrpersonen:

Die Lehrkräfte erweitern ihre Unterrichtsinhalte durch außerschulische Lernangebote deutscher Museen.

Einsatz im Unterricht

Als Vorbereitung eines Ausstellungsbesuchs oder auch unabhängig davon bieten viele Museen in Deutschland mittlerweile museumspädagogische Angebote zu ihren Sammlungen im Internet an. Im Unterricht besteht daher die Möglichkeit, spannende Tools, Webseiten und Materialien außerhalb des Schulkontextes kennenzulernen und auszuprobieren, was in der Regel einen großen Anreiz für Schüler:innen darstellt.

Museum	Link / Tool	Angebote	Fächer	Klassenstufe	Betriebssystem
Museum für Ur- und Frühgeschichte Thüringens	http://alt-thueringen.de/museum/angebote-und-themen/digitale-angebote-seite-im-aufbau/kinderplattform/	Kinderplattform, auf der Schüler:innen gemeinsam mit dem Maulwurf Archie Fragen zum Thema Archäologie beantwortet bekommen	Heimat- und Sachkunde / Geschichte	3-6	webbasiert
IMAGORAS / Städel Museum	imagoras.staedelmuseum.de	App des Städel Museums in Frankfurt, in der Kinder spielerisch mit dem Fantasietier Flux Kunstwerke aus verschiedenen Epochen kennenlernen können.	Kunst	2-5	IOS, Android (Tablet)

Tooltipps: Museen im Netz – digitale Angebote für die Grundschule

DigiBitS-Code: 42655

Seite 2 von 3

Museum	Link / Tool	Angebote	Fächer	Klassenstufe	Betriebssystem
MPZ digital (Museumspädagogisches Zentrum München)	www.mpz-digital.de www.xponat.net	Digitale Entdeckungsreise durch Bayerische Museen mit vielen Spielen, Übungen und Materialien	Diverse	1-6	webbasiert
Naturkundemuseum Leipzig	retrowelt.naturkunde.museum	In einer Retro-Gaming-Welt des Naturkundemuseums Leipzig gibt es kleine Spiele, Videos, Bastelanleitungen und Informationen zu naturkundlichen Themen.	Heimat- und Sachkunde / Biologie	2-6	webbasiert
Deutsches Museum München	digital.deutsches-museum.de www.deutsches-museum.de/kids/insel/online-entdecken/ www.deutsches-museum.de/museumsinsel/programm/programm-a-z	Vielfältige Angebote des Deutschen Museums in München: Virtueller Rundgang, Experimente zum Nachmachen, Wimmelbilder zum Lernen und vieles mehr	Heimat- und Sachkunde / Geschichte	2-6	webbasiert
Deutsches Meeresmuseum Stralsund / Museumspädagogik Ozeaneum	www.kindermeer.de	Im „Kindermeer“ des Deutschen Meeresmuseums Stralsund gibt es Spiele, Bastelanleitungen, Merkblätter und Videos zu Themen rund um das Meer.	Heimat- und Sachkunde / Biologie	1-3	webbasiert
Technoseum – Landesmuseum für Technik und Arbeit in Mannheim	www.technoseum.de	Das Technoseum in Mannheim bietet vielfältige digitale Angebote: Von einem 360°-Rundgang über einen virtuellen Escape-Room bis hin zu DIY-Anleitungen und interaktiven Erklärvideos.	Heimat- und Sachkunde / Geschichte / Physik	2-6	webbasiert
Museum für Kommunikation Nürnberg & Berlin	www.mfk-nuernberg.de/kategorie/kinder www.mfk-berlin.de/kategorie/kinder	Die Museen für Kommunikation Nürnberg und Berlin bieten vielfältige Mitmachaktionen für Kinder, inklusive eines Online-Kurses zum Programmieren.	Heimat- und Sachkunde / Mathematik / Geschichte	1-6	webbasiert



Tooltipps: Museen im Netz – digitale Angebote für die Grundschule

DigiBitS-Code: 42655

Seite 3 von 3

Museum	Link / Tool	Lernziele	Fächer	Klassenstufe	Betriebssystem
Museum für Naturkunde Berlin	www.museumfuernaturkunde.berlin/de/museum/bildung/fuernatur-digital-angebote-fuer-familien-und-kinder	Das Museum für Naturkunde Berlin veröffentlicht unter anderem einen zweiwöchig erscheinenden Wissenspodcast für Kinder.	Heimat- und Sachkunde / Biologie	1-6	webbasiert
Naturkundemuseum im Ottoneum - Kassel	naturkunde.museum.kassel.de/kinderseite/index.htm	Auf der Kinderseite des Naturkundemuseums im Ottoneum Kassel lassen sich kindgerechte Fakten zum Museumsbesuch sowie Spiele und Bastelanleitungen finden.	Heimat- und Sachkunde / Biologie	1-3	webbasiert

DigiBitS entwickelt freie Materialien zur Förderung von Medienkompetenzen im Fachunterricht. Die Tooltipps „Museen im Netz – digitale Angebote für die Grundschule“ wurden in Kooperation mit fragFINN e.V. erstellt. Entdecken Sie weitere Unterrichtseinheiten, Tooltipps und Checklisten unter www.digibits.de.

DigiBitS
Digitale Bildung trifft Schule

